

## KONWENCJA GAZILLI

Gazzilli to włoska konwencja stosowana w sekwencjach: 1♥-1BA i 1♠-1BA w systemach pełno strefowych. W systemach o wąskim przedziale otwarć, jak Precision czy Wspólny Język, Gazzilli nie jest aż tak bardzo przydatne. Wprowadzimy też Gazzilli (z drobnymi modyfikacjami) do sekwencji 1♥-1♠.

Otwarcia w naszym systemie mogą być nawet do 21 PC, dlatego koncepcja jest taka, żeby odpowiedzi było ciut zaniżone na odpowiedzi 1♠ lub 1BA (przyjmuje się, że odpowiedzi będziemy mieć w zakresie 5+PC zarówno z fitem jak i bez fitu- w wersji zaawansowanej).

Gazzilli ma przede wszystkim pomagać graczom w sytuacji:

- 1.) Kiedy otwierający posiada rękę w sile 18-21 PC i chce ją dokładnie przelicytować;
- 2.) Kiedy mamy różne ręce w zakresie 15-17PC- jedne licytujemy omijając konwencję Gazzilli, ale są również ręce, które wykorzystamy w konwencji Gazzilli

Podstawowe założenie: po otwarciu 1♥ i 1♠ oraz odpowiedzi 1BA (lub 1♥ po 1♠), Rebid otwierającego 2♣ jest albo naturalny, albo oznacza dowolną silną rękę.

Pierwsza sekwencja: 1♠ oznacza 5+PC 4+♠, a rebid 2♣ GAZILLI : albo 4+♣ naturalne, lub dowolne 18+PC różne silne ręce

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	?	

### Dalsze odpowiedzi:

2♦- 8+PC pozytywna ręka nic o karach bez starszej 6 w sile inwitu, wyklucza również 3♥

2♥- słaba ręka 5-7 PC 2-3♥ (mieści się w tym minipodniesienie z fitem ♥)

2♠- słaba ręka 5-7PC 5+♠

2BA- 5-7PC 4441(singiel kier) albo 4+♠ i 5♣

3♣- 6+♣ 4+♠ słaba ręka w sile 5-7 PC

3♦- 6+♦ 4♠ słaba ręka w sile 5-7 PC

3♥- 3+♥ inwit 10-11 PC

3♠- 6+♠ w sile 10-11PC inwit

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	2♦*	pas
?			

2♥- 5♥ i 4+♣ naturalne w sile 12-15PC

2♠- 5+♥ i 3♠ w sile 18-21 PC

2BA- 18-20 PC w równym składzie

3♣- 5+♥ 4+♣ 16-21 PC

3♦- 5+♥ 4+♦ 17-21PC

3♥- 6+♥ w sile 18-21PC bez fitu pik

3♠- silne ustalenie pików w sile 18-21 PC bez krótkości( ręka 4522)

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	2♥*	pas

?

2♠-5+♥ 3♠ 18-21 PC  
2BA- 18-20 PC w równym składzie  
3♣- 5+♥ 4+♣ 18-21PC  
3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21PC  
3♥- 6+♥ w sile 18-21PC bez fitu pik

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	2♠*	pas

?

2BA- 18-20 PC w równym składzie  
3♣- 5+♥ 4+♣ 18-21PC  
3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21PC  
3♥- 6+♥ w sile 18-21PC  
3♠-3♠ w sile 15-17PC inwit  
4♠- 3♠ w sile 18-21PC

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	2BA*	pas

?

3♣- 4+♣ naturalne trefle do gry  
3♦- 5+♥ i 4+♦ w sile 18-21 PC  
3♥- 6+♥ w sile 18-21PC  
3♠- 3♠ w sile 18-21 PC  
3BA- 18-21 PC do gry ( trzymanie karo obowiązkowe)  
4♣- inwit do końcówki w ♣  
4♠- do gry

W	N	E	S
1♥	pas	1♠	pas
2♣*	pas	3♣*	pas

?

Pas- trefle mi pasują do gry.  
3♦- Sztuczne ! 5+♥ 4+♣ 18-21PC ( nie ma sensu pokazywać kar, jak 3 trefl oznacza 6-4 na czarnych kolorach)  
3♥- 6+♥ w sile 18-21PC  
3BA- do gry  
4♣- inwit do końcówki w ♣ 16-17PC  
4♥- do gry

Koncepcja jest taka, żeby wszystkie silne ręce można było komfortowo licytować przez 2 trefl gazilli, wtedy np. W sekwencjach 1kier-1pik- skok w 3 trefl/3karo/3 kier wskazuje dokładnie rękę w przedziale siły 15-17PC i oznaczają odpowiednio 55 ( 3trefl/3karo) i 6kierów 15-17PC ( 3 kier).

1♥-1BA  
2♣\* ( Gazilli)-?

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	?	

### Dalsze odpowiedzi:

- 2♦-Sztuczne ! 8+PC pozytywna ręka nic o karach , wyklucza również 3♥
- 2♥- słaba ręka 5-7 PC 2-3♥ ( mieści się w tym minipodniesienie z fitem ♥)
- 2♠- 5-7 PC 5+/5+ na młodszych kolorach
- 2BA- 5-7PC 5/4 na kolorach młodszych -3154 z singlem kier
- 3♣- 6+♣ słaba ręka w sile 5-7 PC
- 3♦- 6+♦ słaba ręka w sile 5-7 PC

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2♦*	pas
?			

- 2♥- 5♥ i 4+♣ naturalne w sile 12-15PC
- 2♠- 5+♥ i 4♠ w sile 18-21 PC
- 2BA- 18-20 PC w równym składzie bez singla.
- 3♣- 5+♥ 4+♣ 16-21PC
- 3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21PC
- 3♥- 6+♥ w sile 18-21PC

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2♥*	pas
?			

- 2♠- 5♥ 4♠ 18-21PC
- 2BA- 18-20 PC w równym składzie bez singla.
- 3♣- 5+♥ 4+♣ 18-21PC
- 3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21PC
- 3♥- 6+♥ w sile 18-21PC

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2BA*	pas
?			

- 3♣-do gry do pasa
- 3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21 PC
- 3♥- 6+♥ w sile 18-21PC
- 3♠- 5+♥ i 4♠ w sile 18-21PC
- 3BA- do gry 18-21PC
- 4♣/4♦- silna ręka 18-21 z fitami w młodszych 4+ szlemikowe aspiracje.
- 4♥- do gry
- 5♣/5♦- do gry

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	3♣*	pas
?			

Pas- gramy pasuje nam , lub brak nadwyżek najmniejsze zło.

3♦- 5+♥ 4+♦ 18-21PC ub z wartości karowych obawa o piki do 3BA

3♥- 6+♥ w sile 18-21PC

3♠- 5♥ 4♠ w sile 18-21PC lub z wartości , obawa o kara do 3BA

3BA- do gry ( np ręka 5 kierów 4 piki 2 kara 2 trefle) w sile 18-21PC

4♣- 18-21PC 3+♣ szlemikowe aspiracje, wezwanie do cuebidów.

4♦/4♠- splinter (krótkość) 3+♣ 18-21PC

4♥- do gry

5♣- do gry

W	N	E	S
1♥	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	3♦*	pas
?			

Pas= trudno gramy ( wszystkie ręce do 17 PC)

3♥- 6+♥ w sile 18-21PC

3♠- 5♥ 4♠ w sile 18-21PC lub z wartości pikowych obawa o trefle do 3BA

3BA- do gry 18-21PC

4♦- 18-21 PC 3+♦ szlemikowe aspiracje wezwanie do cuebidów

4♣/4♠- splinter( krótkość) 3+♦ 18-21PC

4♥- do gry

5♦- do gry

1♠-1BA\*

2♣\* ( Gazilli)-?

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	?	

### Dalsze Odpowiedzi:

2♦-Sztuczne ! 8+PC pozytywna ręka nic o karach , wyklucza również 3♠

2♥- słaba ręka 5-7 PC 5+♥ bez 3♠( częściej 6 kierów, no chyba , że układ z singlem pik i 5 kierów to wtedy akceptujemy, przy 5 kierach i dublu pik lepiej 2 pik).

2♠- 2-3♠ w sile 5-7 PC ( mieści się w tym minipodniesienie z fitem pik)

2BA- 5-7PC 5+/4+ na kolorach młodszych

3♣- 6+♣ słaba ręka w sile 5-7 PC

3♦- 6+♦ słaba ręka w sile 5-7 PC

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2♦*	pas
?			

2♥- 5+♠ 4♥ w sile 16-21PC GF !

2♠- 5+♠ i 4+♣ w sile 12-15 PC

2BA- 18-20 PC w równym składzie bez singla.

3♣- 5+♠ 4+♣ 16+ PC

3♦- 5+♠ 4+♦ 18-21PC  
 3♥- 5+♠ 5+♥ w sile 18-21 PC  
 3♠-6+♠ w sile 17-21PC ( w sile 15-16PC 6+♠ po 1BA licytujemy od razu 3♠)  
 3BA- do gry

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2♥*	pas
?			

Pas- gramy brak nadwyżek 2-3♥ 12-15 PC

2♠- 6+♠ w sile 12-15 PC , misfit kier lub na tyle solidne piki, że wolimy grać w piki( ewentualnie ręka z solidnymy 5 pikami i boczną 4 z singlem/renonsem kier, wtedy też nie pasujemy ! )

2BA-18-20 PC w równym składzie bez singla

3♣- 5+♠ 4+♣ 18-21PC

3♦- 5+♠ 4+♦ 18-21PC

3♥- 16-17PC inwit 3+♥

3♠- 17-18PC 6+♠ inwit

3BA- do gry

4♣/4♦- splinter na ustalonych kierach, silna ręka 18-21PC

4♥- do gry ( jakaś układowa ręka z dużym fitem, wtedy nie musi być bardzo silna ręka, lub 18-21 z fitem kier)

4♠- do gry

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2♠*	pas
?			

2BA-18-20 PC w równym składzie bez singla

3♣- 5+♠ 4+♣ 18-21PC

3♦- 5+♠ 4+♦ 18-21PC

3♥- 5+♠ 4+♥ 17-21 PC

3♠- 6+♠ 17-18 PC inwit

3BA- do gry 18-21PC

4♥- 5+♠, 5+♥ 18-21PC

4♠- do gry

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas
2♣*	pas	2BA*	pas
?			

3♣/3♦ -do gry do pasa

3♥- 5+♠ 4+♥ w sile 18-21PC

3♠- 18-21 PC 6+♠

3BA- do gry 18-21PC

4♣/4♦- silna ręka 18-21 z fitami w młodszych 4+ szlemikowe aspiracje.

4♠- do gry

5♣/5♦- do gry

W	N	E	S
1♠	pas	1BA*	pas

2♣\* pas 3♣\* pas

?

Pas- gramy pasuje nam , lub brak nadwyżek najmniejsze zło.

3♦- 5♥ 4♦ 18-21PC

3♥- 5♠ 4♥ w sile 18-21PC

3♠- 18-21 PC 6♠

3BA- do gry w sile 18-21PC

4♣- 18-21PC 3♣ szlemikowe aspiracje, wezwanie do cuebidów.

4♦- splinter (krótkość) 3♣ 18-21PC

4♥- 5♠ 5♥ w sile 18-21PC

4♠- do gry

5♣- do gry

**W N E S**

1♠ pas 1BA\* pas

2♣\* pas 3♦\* pas

?

Pas- gramy pasuje nam , lub brak nadwyżek najmniejsze zło.

3♥- 5♠ 4♥ w sile 18-21PC

3♠- 18-21 PC 6♠

3BA- do gry w sile 18-21PC

4♣- 18-21PC 5♠ 5♣

4♦- szlemikowe aspiracje 3♦ 18-21PC

4♥- 5♠ 5♥ w sile 18-21PC

4♠- do gry

5♦- do gry