

1♣ - x - ?

xx - siłowa, 11+PC, chęć kontrowania przeciwników lub inwit+ do końcówki, forsuje do 2NT

1♦ - 7+PC, 4+ kiery

1♥ - 7+PC, 4+ piki

1♠ - 7+PC, transfer na bez atu lub 6+PC 5+ trefli

1NT - 7-10 PC, naturalne

2♣ - 6+PC, 5+ kar

2♦ - 6+ kierów słabe(6-9PC) lub 6+kierów GF

2♥ - 6+ pików słabe (6-9PC) lub 6+ pików GF

2♠ - GF na treflach 12+PC

1♣ - 1♦ - ?

x - 7+PC, 4+ kiery

1♥ - 7+PC, 4+ piki

1♠ - 7+PC, transfer na bez atu lub 6+PC 5+ trefli

1NT - 7-10 PC, naturalne

2♣ - minimum 4-4 stare słaba ręka 6-9PC

2♦ - 6+ kierów słabe lub 6+ kierów GF

2♥ - 6+ pików słabe lub 6+ pików GF

2♠ - GF na 6+ treflach

1♣ - 1♥ - ?

x - 7+PC, 4+ piki

1♠ - 7+PC, transfer na bez atu lub 6+PC 5+ trefli

1NT - 7-10 PC, naturalne

2♣ - 7+PC, 5+ kar

2♦ - GF bez 4 pików i brak stopera ♥ (ze stoperem mówimy najpierw 1♠)

2♥ - słaba karta na pikach 6+ lub GF 12+PC na 6 pikach

2♠ - GF na treflach 12+PC 6+ trefli

1♣/♦ - 1♠ - ?

licytacja naturalna – nie gramy transferami!

1♦ - x - ?

xx - 7+PC, 4+ kiery

1♥ - 7+PC, 4+ piki

1♠ - 7+PC, transfer na bez atu lub 6+PC 5+ trefli

1NT - 7-10 PC, naturalne

2♣ - słabe z fitem karo lub GF z fitem karo

2♦ - 6+ kierów słabe lub 6+ kierów GF

2♥ - 6+pików słabe lub 6+ pików GF

2♠ - GF 12+PC na 6+ treflach

1♦ - 1♥ - ?

x - 7+PC, 4+ piki

1♠ - 7+PC, transfer na bez atu lub 6+PC 5+ trefli

1NT - 7-10(11)PC, naturalne

2♣ - słabe (6-9PC) lub GF(12+PC) z fitem karo

2♦ - 12+ PC GF bez starszych 4 pytanie o zatrzymanie w ♥

2♥ - 6 ♠ słabe (6-9PC) lub GF (12+PC)

2♠ - 6+ ♣ GF 12+PC

2BA- 11-(12) PC inwit do 3BA