

1NT - 2♣ (stare) - ?
Pas, a potem x – karna, 2NT - młode
x – punkty (dalej: x – karne, kolor przeciwnika to trzymanie)
2♦ - naturalne, NF
2♥/♠ - trzymam obawa o drugi starszy inwit+
2NT – trefle inv+ (dalsza licytacja [semi]naturalna)
3♣ - kara inv +
3♦ - kiery inv +
3♥ - piki inv +
3♠ - GF na młodych

1NT - 2♣ (dowolny monokolor)
x - Stayman
2♦ - kiery
2♥ - piki
2♠ - młode
2NT – trefle inv+
3♣ - kara inv+
3♠ - GF na młodych

1NT - 2♣ (trefle + inny)
x - Stayman
2♦ - kiery
2♥ - piki
2♠ - inwit do 3NT bez trzymania w treflach
2NT – bilansowe
3♣/♦/♥ - transfery INV+
1NT - 2♦ (Multi)
x - punkty (dalej: x na zbiegające 2♥/♠ jest karna, a 3NT GF z drugim starym, zaś 2NT – inwit)
2♥/♠ - naturalne
2NT - trefle inv+ (dalsza licytacja [semi]naturalna)
3♣ - kara, inv+
3♦ - kiery, inv+
3♥ - piki, inv+
3♠ - GF na młodych
1NT – 2♦ (naturalne)
x – punkty
2♥/♠ - naturalne, NF
2NT – trefle inv+ (dalsza licytacja [semi]naturalna)
3♣ - GF bez trzymania w karach
3♦ - kiery, inv+
3♥ - piki, inv+
1NT – 2♥(kiery+ inny)
2♠ - naturalne 5+ poniżej inwitu NF
2NT – trefle inv+ (dalsza licytacja [semi]naturalna)
3♣ - kara, inv+
3♦ - GF bez trzymania w kierach
3♥ - piki, inv+
3♠ - GF na młodych
1NT – 2♠
2NT – trefle inv+ (dalsza licytacja [semi]naturalna)
3♣ - kara, inv+

3♦ - kiery, inv+
3♥ - GF bez trzymania w pikach
3♠ - GF na młodych
1NT - 3♣
3♦ - kiery INV+
3♥ - piki INV+
3♠ - kara (forsuje do 4♦)
1NT - 3♦
3♥ - piki INV+
3♠ - kiery GF