

Transfery Po naszym otwarciu 1♥ i interwencji przeciwnika

Partner	Ops1	My	Ops2
1♥	X	?	

pas- negat, lub taktyczne przeczekanie z pikami 10+PC żeby złapać przeciwników (potem X karna)

XX- 4+♠ 7+PC

1♠- Transfer na BA (7+PC) lub transfer na ♣

1BA- naturalne 7-10(11) PC

2♣- transfer na ♦, 5+♦

2♦- 3+♥ słabe (4-6PC) lub 3+♥ GF 12+PC

2♥- 3+♥ 7-9(10) PC

2♠- 6+♣ 12+PC

2BA- 3+♥ inwit 10-11 PC

3♣/3♦- naturalny inwit (2 figury typu AKD) 9-11PC 6+ w kolorze

3♥- 4+♥ blokujące 3-6 PC

3♠- dowolny renons 4+♥ w sile 10-13 PC(dalej 3BA pytanie o renons)

3BA- do gry

Partner	Ops1	My	Ops2
1♥	1♠	?	

pas- negat

X- transfer na BA lub transfer na ♣

1BA- naturalne 7-10(11)PC z trzymaniem ♠

2♣- transfer na ♦, 5+♦ 7+PC

2♦-3+♥ słabe (4-6PC) lub 3+♥ GF 12+PC

2♥-3+♥ 7-9(10) PC

2♠ -3+♥ inwit 10-11 PC

2BA-inwit naturalny z trzymaniem ♠

3♣/3♦- GF 12+PC zasadniczo 6+ w kolorze (lub b. Ładna 5)
