

Transfery po wejściu 1BA Przeciwników

Partner	Ops1	My`	Ops2
1♣	1BA	?	

pas- nic ciekawego

X- karna 9+PC(dalej są pasy forsujące i X karne bezpośrednie jak uciekają na jakiś kolor)

2♣- transfer na ♦ zasadniczo 6+♦ 6-8PC albo bardzo dobre 5♦ bez bocznych dojsć (ale nie 5332)

2♦- transfer na ♥ zasadniczo 6+♥ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♥ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♥- transfer na ♠ zasadniczo 6+♠ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♠ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♠- transfer na ♣, obowiązkowo 6+♣ dwie figury wysokie 7-8PC (wchodzimy na poziom 3)

2BA- 5+/5+ na ♣ i ♦ 6-8PC

3♣/3♦- naturalne bloki 7+ w kolorze 6-7(8) PC dwie figury wysokie

Partner	Ops1	My`	Ops2
1♦	1BA	?	

pas- nic ciekawego

X- karna 9+PC(dalej są pasy forsujące i X karne bezpośrednie jak uciekają na jakiś kolor)

2♣- transfer na ♦ mamy fit najczęściej 4+♦ 5-7(8)PC albo 3+♦ ręka nie zrównoważona bez starszej 5. Generalnie używane w sytuacjach taktycznych, żeby przeszkadzać opozycji.

2♦- transfer na ♥ zasadniczo 6+♥ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♥ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♥- transfer na ♠ zasadniczo 6+♠ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♠ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♠- transfer na ♣, obowiązkowo 6+♣ dwie figury wysokie 7-8PC (wchodzimy na poziom 3)

2BA- 4+♦ i 5+♣ bokiem układowa ręka w sile 6-8PC

3♣- blok 7+ w kolorze dwie starsze figury

3♦- 6-8PC 5+♦ (ale nie 5332, musi być układ jakiś)

Partner	Ops1	My`	Ops2
1♥	1BA	?	

pas- nic ciekawego

X- karna 9+PC(dalej są pasy forsujące i X karne bezpośrednie jak uciekają na jakiś kolor), może być również karta z fitem od ładnych 9-10PC .

2♣- transfer na ♦ zasadniczo 6+♦ 6-8PC albo bardzo dobre 5♦ bez bocznych dojsć (ale nie 5332)

2♦- transfer na ♥ fit 3+♥ 6-8PC

2♥- transfer na ♠ zasadniczo 6+♠ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♠ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♠- transfer na ♣, obowiązkowo 6+♣ dwie figury wysokie 7-8PC (wchodzimy na poziom 3)

2BA- 5+/5+ na ♣ i ♦ 6-8PC

3♣/3♦- naturalne bloki 7+ w kolorze 6-7(8)PC dwie figury wysokie

Partner	Ops1	My`	Ops2
1♠	1BA	?	

pas- nic ciekawego

X- karna 9+PC(dalej są pasy forsujące i X karne bezpośrednie jak uciekają na jakiś kolor), może być również karta z fitem od ładnych 9-10PC .

2♣- transfer na ♦ zasadniczo 6+♦ 6-8PC albo bardzo dobre 5♦ bez bocznych dojsć (ale nie 5332)

2♦- transfer na ♥ zasadniczo 6+♥ 6-8PC, albo bardzo dobre 5♥ bez bocznych dojsć (nie 5332)

2♥- transfer na ♣ obowiązkowo 6+♣ dwie figury wysokie 7-8PC (wchodzimy na poziom 3)

2♠- 3+♠ 6-8PC

2BA- 5+/5+ na ♣ i ♦ 6-8PC

3♣/3♦- naturalne bloki 7+ w kolorze 6-7(8)PC dwie figury wysokie
